

Valtuustoaloite Crowdsorsa-mobiilipelin käyttöönotosta

Tekltk 30.09.2025 § 60

Valmistelija

Tekninen johtaja Janne Kaulio, P. 044 357 5503

Pyhtään sosiaalidemokraattinen valtuustoryhmä on tehnyt 1.9.2025 päivätyin valtuustoaloitteen Crowdsorsa mobiilipelin käyttöönotosta Pyhtäällä. Aloite oheismateriaalina.

Crowdsorsa on vieraslajipeli. Pelin tavoitteena on etsiä ja tuhota vieraslajiesiintymiä. Jokaisesta esiintymästä saa torjuntapalkkion. Osallistujan on nauhoitettava video esiintymästä ennen ja jälkeen torjunnan. Crowdsorsan laaduntarkistajat katsovat ja hyväksyvät videot. Asiakas saa myös pääsyn videoihin. Peli päättyy, kuntorjuntabudjetti on käytetty loppuun. Pelin esittelymateriaali oheismateriaalina.

Palvelun hinnat 2026. Hinnat ovat avaimet käteen -paketteja:

- Pienin paketti 6 000€, jossa 2 000€ palkkiobudjetti
- Keskikokinen paketti 11 000€, jossa 4 000€ palkkiobudjetti
- Suurin paketti 20 000€, jossa 8 000€ palkkiobudjetti

Vuoden 2026 talousarvio on parhaillaan laadittavana ja sen käsittely alkamassa, joten aloitteenmukaisen Crowdsorsa mobiilipelin käyttöönottamiseen vaadittava määräraha olisi luontevaa sisällyttää vuoden 2026 talousarvioon kunnallistekniikan tulosalueelle. Tavoitteena on käsitellä vuoden 2026 talousarvio 28.10.2025 pidettävässä tekniikkalautakunnan kokouksessa.

Päätösehdotus

Tekniikkalautakunta päättää, että vuoden 2026 talousarvioon kunnallistekniikan tulosalueelle varataan 6000 € määräraha Crowdsorsa mobiilipelin käyttöönottoa varten.

Päätös

Tekniikkalautakunta päätti palauttaa asian uudelleen valmisteltavaksi.

Tekltk 28.10.2025 § 68
377/11.06/2025

Valmistelija

Tekninen johtaja Janne Kaulio, P. 044 357 5503

Tekniikkalautakunta päätti palauttaa asian uudelleen valmisteltavaksi kokouksessaan Tekltk 30.09.2025 § 60.

Tavoitteena oli selvittää palvelun hinnoittelua. Selvityksen mukaan palvelun tuottaja ei ole valmis tarkistamaan hinnoitteluaan, vaan pitää alkuperäisen hinnoitteleumallin voimassa. Perusteena hinnoittelulle he ilmoittavat, että pakettiin sisältyy lisenssin lisäksi viestintämateriaalien valmistelu, käyttäjien asiakaspalvelu joka vähentää selvästi kuntaan tulevia

yhteydenottoja, maksujärjestelmä, jossa toimittaja tekee ennakonpidätykset ja Tulorekisteri-ilmoitukset, laadunhallinta videoille ja datan käsittelykulut, kun ne toimitetaan kansalliseen tietokantaan. Lisäksi sovelluskehityksen kulut tulee kattaa projekteista, jolla parannetaan ja jatketaan sovelluksen parantamista vuosittain. Pienemmissä paketeissa painottuu palkkioiden osuus pienemmäksi kuin mitä palvelun järjestäminen vaatii. Yli 10 000 euron paketeissa tuo prosenttiosuus palkkioihin kasvaa suuremmaksi. Palvelu tuo mukanaan medianäkyvyyttä kunnan vieraslajityölle ja siihen nähden 4 000 euron kustannus joka jää yritykseen palkkojen ja kulujen kattamiseen, sekä toiminnan kehittämiseen on hyvinkin kohtuullisella tasolla.

Päätösehdotus

Tekniikkalautakunta päättää, että vuoden 2026 talousarvioon kunnallistekniikan tulosalueelle varataan 6000 € määräraha Crowdsorsa mobiilipelin käyttöönottoa varten.

Päätös

Tekniikkalautakunta päätti, että Crowdsorsa-mobiilipeliä ei oteta käyttöön ja antaa vastauksensa tiedoksi kunnanhallitukselle ja edelleen kunnanvaltuustolle.